

Jeu de parcours graphique

A jouer seul, ou en famille.

Matériel : jetons, 1 dé, piste de jeu à imprimer ou à reproduire.

Règle du jeu : Chaque joueur prend une feuille blanche et dessine au fur et à mesure des tours ce que les cases sur lesquelles ils tombent indiquent. Lorsqu'il arrive pile sur la case d'arrivée son œuvre est terminée !

Exemple de 2 œuvres en fin de partie :

